NODIG EN LEG KLAAR

- Mengkom
- Plastic folie
- Elastiek
- Zakje suiker
- Decibelmeter
- JBL muziekbox
- Muziek met een stevige bas, bijvoorbeeld via Spotify

Stap 1: Span het plastic zo strak mogelijk over de kom. Zet vast met een elastiek.

Stap 2: Strooi een dun laagje suiker op het plastic.

Stap 3: Plaats de muziekbox naast de kom.

Vraag

Wat denk je dat er gebeurt als je de muziek aanzet? Noteer je verwachting

Schrijf je verwachting op.

Verwachting

Schrijf op:

_____

_____

_____

Stap 4: Zet de decibelmeter aan door het gele wieltje van 'off' naar 60 te draaien.

Zet de muziekbox aan stream een nummer met een stevige baslijn van een telefoon naar de JBL-box. Dit kan door een Bluetooth-verbinding te maken.

Zet de muziek aan en kijk wat er gebeurt met de wijzer van de decibelmeter.

TIP: probeer *Another one bites the dust* van Queen of *Superstition* van Stevie Wonder.

Lees ook dit…

Zo werkt de decibelmeter
Met een instelling van 60 kan de decibel geluiden meten tussen 50 decibel en 66 decibel. Wil je hardere geluiden meten dan moet je het gele wieltje draaien. Stel je 'm in op 70 dan kan het apparaat geluiden meten tussen 60 decibel en 76 decibel, en zo verder.

Maar let op! Geluiden vanaf 80 decibel zijn schadelijk voor je gehoor en geluiden vanaf 103 decibel leveren directe gehoorschade op.

Vraag

Wat gebeurde er toen je de muziek aanzette?

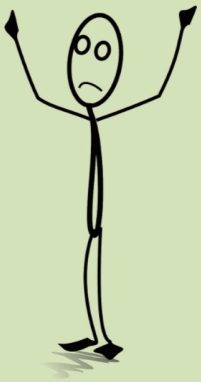
Beschrijf zo nauwkeurig mogelijk wat je zag, voelde en/of hoorde.

Antwoord

Schrijf op:

_____

_____

Vraag Hoe denk je dat dit komt?	**Antwoord** Schrijf op: _____ _____
Vraag Bij hoeveel decibel begonnen de suiker te dansen?	**Antwoord** Schrijf op: _____ _____
Vraag Wat is waar? Zet een kruisje bij het antwoord dat volgens jullie juist is. o De suikerkorrels bewegen omdat de muziek aanstaat. o Geluid is trillende lucht. Het plastic op de kom vangt de trillingen op en beweegt mee. Daardoor bewegen de suikerkorrels.	
Vraag Wanneer kun je geluid voelen?	**Antwoord** Schrijf op: _____ _____
Afronden **Ruim op. Ga door naar de volgende proef.** **Heb je tijd over? Ga verder met de kleurplaatopdracht.**	